

授業科目名	フォトショップ			年 次	1年										
				学 科	CGデザイン科										
担当教員名	鬼束 実咲			開講年度・学期	2025年度・通年										
授業の方法	実習	週時限数	3.5	年間授業時数	133時間	科目区分 選択									
実務経験の有無	有	実務経験	Webデザイナーとして画像編集等に携わる。												
授業の概要 (実務経験を活かした教育内容)	Photoshop基本的な操作や表現手法を学び、デザインの技術や幅を広げることを目的とする。授業の中で様々な技法に触れることで就職活動等に役立つ専門的な技術を身につけていく、作品数を増やしていく。														
授業の到達目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. Photoshopの基本操作を習得できる。 2. Photoshopならではの表現方法を理解し、習得できる。 3. 自分のイメージ通りに、作品を作ることができる 														
授業計画	月	内容													
	4	•Photoshopの基本操作(ツールについての解説)													
	5	•Photoshopの基本操作(写真加工の技術習得)													
	6	•Photoshopの基本操作(文字加工の技術習得)													
	7	•画像を合成しての制作課題													
	8	—													
	9	•タイポグラフィーの制作課題 •前期末試験実施													
	10	•Photoshop検定対策													
	11	•Photoshop検定対策													
	12	•イラストを使ったポスター作成													
	1	•イラストを使ったポスター作成													
	2	•イラストを使ったポスター作成 •後期末試験実施													
	3	•イラストを使ったポスター作成													
成績評価の方法	前期(9月)と後期(2月)の定期試験で評価を行う。 成績評価:優(100~90)・良(89~70)・可(69~40)・不可(39~0)														
準備学習・事後学習等	様々な操作が求められるツールであるため、解説をしっかりと聞いて授業に取り組んでください。 また、操作に慣れるよう日頃からツールを使うことを心がけてください。														
テキスト	なし														
参考書・参考資料等	なし														
その他 (学生に対する要望、メッセージ)	デザインツールは様々なものがありますが、ツールごとの違いを理解しながら取り組んでいきましょう。 基本的な操作から一緒にやっていきますので、技術を身につけながら楽しく作品を増やしていきましょう。														