授業科目名	グラフィックデザインⅠ			年 次		1年	
				学 科		CGデザイン科	
担当教員名	戸田 美香			開講年度 ・ 学期		2025年度 ・ 通年	
授業の方法	実習	週時限数	2	年間授業時数	76時間	科目区分	選択
実務経験の有無	有	実務経験	Web 制作会社にてデザイン、コーディング業務に携わる。				
授業の概要(実務経験を活かした教育内容)	印刷物メディアを中心とする表現媒体における知識を学び、グラフィックデザインの基礎知識と表現スキルを、演習課題や制作実習を通してして学習する。						
授業の到達目標	１．Adobe Photoshop、Illustrator を使ったデザインができる。 ２．グラフィックデザインの基礎を理解できる。 ３． バナーデザインや LP デザインを作成できる。						

授業計画	月	内容
	4	・Adobe Photoshop の使い方の演習
	5	・バナーデザイン手法
	6	・バナーデザイン手法 ・サイズ展開デザイン
	7	・ペンタブレットの使い方習
	8	―
	9	・ロゴデザインの作り方 ・前期末試験実
	10	・ロゴデザインを活用してのモックアップ制作方法
	11	・LPデザイン制作方法
	12	・LPデザイン制作方法
	1	・制作課題
	2	・制作課題 ・後期末試験実施
	3	・制作課題

成績評価の方法	前期(9月)と後期(2月)の定期試験で評価を行う。 成績評価:優(100～90)・良(89～70)・可(69～40)・不可(39～0)
準備学習・事後学習等	課題制作等で添削されたものは見直しをして、デザインのブラシュアップを行いましょう。
テキスト	なし
参考書・参考資料等	なし
その他(学生に対する要望、メッセージ)	デジタル広告に関するデザイン、バナー広告デザインや LP デザインが作れるように学びます。DTP の授業を合わせて、コンピュータで作るデザインを楽しんでいきましょう。デザインを作る上で必要な構成やペルソナなどの作り方も学んでいきます。